



@Perú

Colección
2025

Textos escolares de

Matemática

PRIMARIA - SECUNDARIA

Soluciones educativas para una enseñanza de alta calidad

PRESENTACIÓN

En los once años de trabajo permanente en el campo de la enseñanza de la matemática, hemos experimentado una serie de cambios muy significativos en lo pedagógico, superando dificultades de diversa índole, pero siempre con la voluntad de contribuir a la mejora de la calidad de enseñanza de la Matemática en el Perú.

La evolución tecnológica actual nos brinda más y mejores herramientas para el trabajo académico pero a la vez nos exige un giro importante en la visión del trabajo docente. Antes había ausencia de información, y la escuela se encargaba de brindarla, hoy hay demasiada información disponible, más bien falta procesarla para su adecuado aprovechamiento.

Los textos **GENIOMATIC** y sus recursos de apoyo están diseñados para generar un aprendizaje conceptual, de elaboración de estructuras lógicas mentales a partir del análisis y la comprensión de la realidad, con los que el estudiante sea capaz de crear y utilizar criterios de valor para una acertada toma de decisiones.

Aspiramos a formar hombres pensantes, creativos y con iniciativa. La enseñanza por recetario, memorística y por repetición, solo forma individuos obedientes habituados a aceptar su realidad sin cuestionamiento. Gracias a los maestros que se suman a la aplicación de nuestras propuestas, **GENIOMATIC** va en un crecimiento sostenido con tendencia a su posicionamiento en el mundo de los textos escolares de matemáticas.



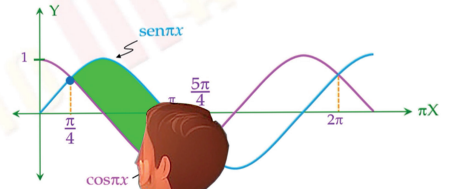
El conjunto: $\{x \in [0, 2] / \text{sen}(\pi x) - \text{cos}(\pi x) > 0\}$ es igual a:

- $0 \leq x \leq 2 \Rightarrow 0 \leq \pi x \leq 2\pi$

- $\text{sen}\pi x > \text{cos}\pi x$

$$\Leftrightarrow \frac{\pi}{4} < \pi x < \frac{5\pi}{4}$$

$$\frac{1}{4}$$



ASISTENTE VIRTUAL para el Docente



DEMO

El Asistente Virtual es una novedosa creación de **Geniomatic** que brinda al docente una poderosa herramienta didáctica para el trabajo audiovisual.

Con el Asistente Virtual, el docente puede impartir clases magistrales usando la tecnología virtual. No necesita elaborar lecciones porque en nuestros textos de primaria y secundaria hay una lección por cada tema que se aborda (**Contamos con más de 1000 lecciones**).

Para usar el Asistente Virtual sólo tiene que ir haciendo clic con el mouse mientras va explicando a su propio ritmo. Puede avanzar o retroceder a su antojo y como referencia cuenta con un video que muestra cómo se explica la lección. Para más ejemplos y detalles se puede apoyar con la pizarra.



*Aprovecha la tecnología
y optimiza tu labor docente*

Nivel Primaria



1° Grado

2° Grado

3° Grado

En nivel primaria nos esforzamos, en especial en los primeros grados, en que los niños formen los conceptos de cantidad, forma, orden y la representación simbólica de los mismos. En esta etapa, el juego es el medio que usamos para ayudar a que los niños formen conceptos matemáticos elementales.

En los grados de 4° a 6° de primaria procuramos, mediante la resolución de problemas, que el niño distinga entre el carácter abstracto de la matemática, sus aplicaciones en situaciones concretas y la relación entre ellos.



MUESTRA



4° Grado

5° Grado

6° Grado

Presentación del pack para el alumno

Libro de actividades - 1^{er} y 2^{do} grado

- Matemática
- Estadística & Geometría
- Razonamiento Matemático

Presentación del pack para el alumno

Libro de actividades - 3^{ro} a 6^{to} grado

- Matemática (3^o) / Aritmética (4^o-5^o-6^o)
- Álgebra & Geometría
- Razonamiento Matemático

Cuadernos de actividades que cuentan en cada tema con juegos lógicos (1°, 2°, 3° grado) y con lecciones en videos (4°, 5°, 6° grado) accesibles con códigos QR para reforzar el aprendizaje.



DEMO

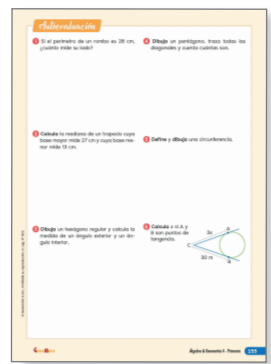
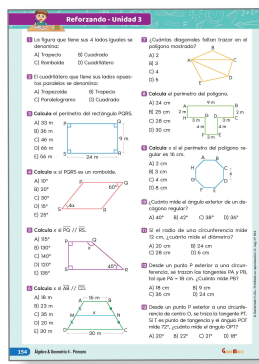
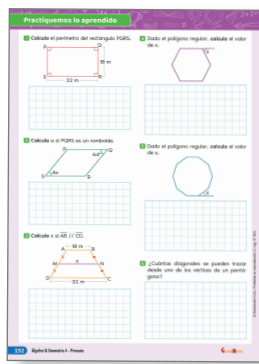
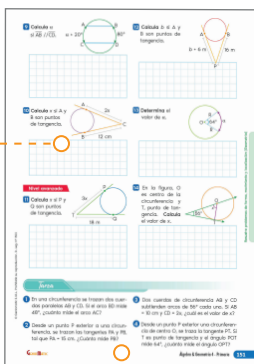


Estructura de los cuadernos de actividades - PRIMARIA

Página inicial de la unidad.- Presenta la unidad. Contiene el número y título de la unidad, así como las competencias, capacidades a desarrollar y los desempeños. Además cuenta con una lectura breve relacionada con el enfoque transversal de la unidad.



Actividades a desarrollar.- Cada tema está diseñado para una sesión de aprendizaje, con un contenido dinámico para desarrollar con la participación permanente del niño: formulando y respondiendo preguntas y, a la vez, rellenando los espacios en blanco.



Actividades

Actividades para la casa

Practicemos lo aprendido

Reforzando la unidad

Autoevaluación

Recursos pedagógicos del docente

PLATAFORMA VIRTUAL

Las plataformas e-learning valen por lo que contienen. La de **Geniomatic** contiene más de 7 000 videos, más de 800 asistentes virtuales, libros virtuales y juegos interactivos por cada tema para los niños de primero a tercero de primaria.

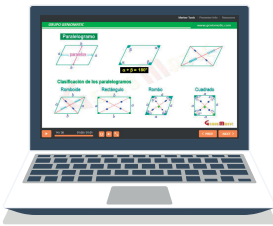
Libros Virtuales

En la enseñanza audiovisual se estila proyectar el contenido del libro, razón por la que hemos optado por colgar en formato digital los libros tanto del docente como del alumno.



Asistente Virtual

Esta novedosa herramienta está acompañada de un video donde el docente puede consultar la secuencia de explicación de la lección. De este modo hará más entendible y eficiente sus clases de matemática. Además, cuenta en su pantalla con un lapicero virtual y otras herramientas básicas de dibujo.



Estadística
3^{er} de primaria

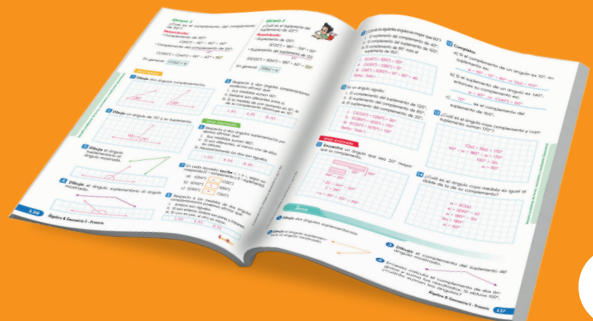
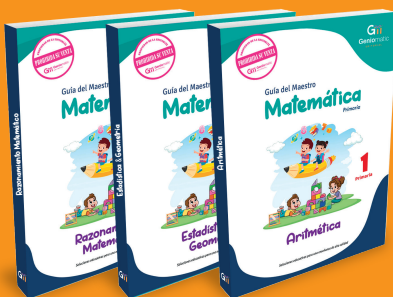


Geometría
6^{to} de primaria

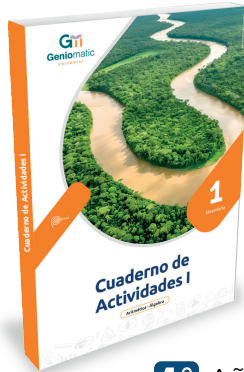
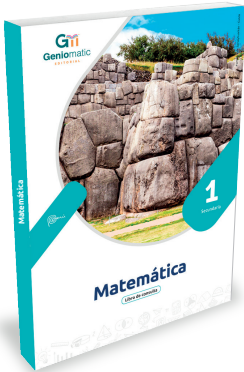


Álgebra
4^{to} de primaria

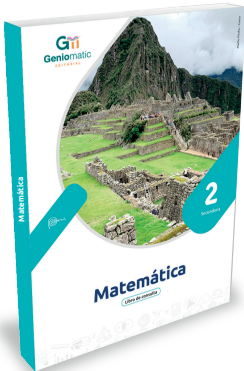
GUÍA DESARROLLADA PARA EL MAESTRO - PRIMARIA



Nivel Secundaria



1° Año



2° Año

En nivel secundaria, la prioridad de nuestro sistema de enseñanza es la comprensión de las estructuras matemáticas a través de la resolución de problemas con progresivo grado de dificultad.

La Matemática no es solo cálculos y figuras, imprime una filosofía de conducta, enseña a tener un pensamiento lógico, a sostener con argumentos un punto de vista, etc. Todo ello es posible con la comprensión de los conceptos y relaciones de las estructuras matemáticas en estrecha interacción con la realidad.



MUESTRA



3º Año

4º Año

5º Año

Presentación del pack para el alumno

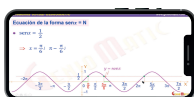
Libro de 1^{er} a 5^{to} año de secundaria

- Libro de consulta
- Libro de actividades I: Artimética / Álgebra
- Libro de actividades II: Geometría / Trigonometría
- Razonamiento Matemático

Textos escolares que cuentan en cada tema con lecciones en videos accesibles con códigos QR. Una lección dinámica con animaciones, y la opción de reiteración que facilita el aprendizaje.



VIDEO



Estructura de los libros - SECUNDARIA

Libro de consulta.- El libro de consulta está organizado en 4 unidades y 24 capítulos. Cada tema se aborda partiendo de una situación significativa y ejemplos sencillos hasta llegar a una formalización, para luego volver a la práctica con la resolución de problemas de creciente grado de dificultad.



Cuadernos de actividades.- Contienen un conjunto de problemas con espacios en blanco para su resolución ya sea en grupo o individualmente. Además contiene un grupo de problemas de alternativa múltiple cuyas claves de respuestas están marcadas en el libro del docente.



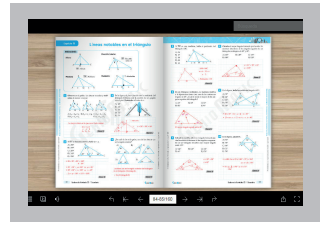
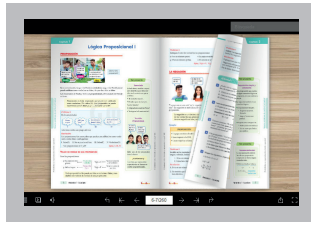
Recursos pedagógicos del docente

PLATAFORMA VIRTUAL

El docente cuenta con un usuario y una contraseña para acceder a la plataforma virtual Geniomatic, donde encontrará los contenidos de los grados a su cargo.

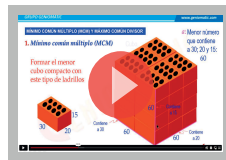
Libros Virtuales

El docente encontrará en formato digital, tanto el libro del alumno como el del docente de los grados a su cargo.



Asistente Virtual

Esta poderosa herramienta facilita la labor del docente proveyéndole de una lección elaborada con el Método Dinámico Virtual, que elevará su calidad didáctica, reducirá el tiempo de explicación y hará que la lección sea mucho más entendible.



Aritmética
1º de secundaria

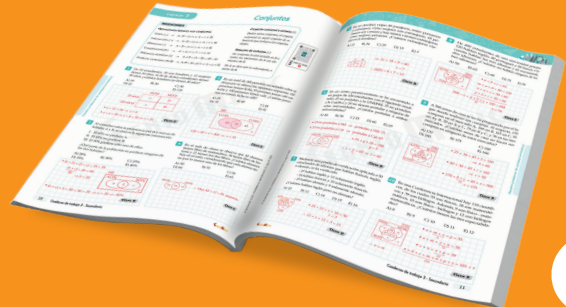


Álgebra
3º de secundaria



Geometría
4º de secundaria

GUÍA DESARROLLADA PARA EL MAESTRO - SECUNDARIA



Aprovecha la tecnología y optimiza tu labor docente



912 841 287

 Jr. Flosferri 614 - Lima 36

 (01) 767 0437

 912 841 287

 geniomaticeirl@gmail.com

www.geniomatic.com

